Eine Chance für Kultur: Community Management im Kulturmarketing

David Wagner

Wagner, D. (2017). Eine Chance für Kultur: Community Management im Kulturmarketing. *Kultur und Management im Dialog*, *121*, 17–22.

Eine Chance für Kultur: Community Management im Kulturmarketing

David Wagner, Voycer AG

Abstract: Social Media und Online Communities spielen seit Jahren eine bedeutende Rolle in den Marketingabteilungen vieler Unternehmen. Insbesondere aus dem Online Marketing sind sie zwischenzeitlich gar nicht mehr wegzudenken. Auch Kulturschaffenden bieten sie viele Chancen, insbesondere was eine stärkere Kundenorientierung und die Schaffung digitaler Vertriebskanäle betrifft. Bedingung dafür ist allerdings, dass die Plattformen professionell gemanagt werden.

Zum Status von Social Media und Online Communities

Im einer aktuellen Studie vom Bundesverband Community Management (BVCM) digitale Kommunikation und Social Media habe ich mit einem Studienteam 322 Social Media und Community Manager nach den von ihnen betreuten Plattformen befragt. Facebook kam auf Platz 1 (90%), gefolgt von Twitter (75%). Auf dem dritten Platz rangiert YouTube (55%), auf Nummer 4 Instagram (53%)und auf Platz 5 folgt GooglePlus (45%). Diese fünf Plattformen scheinen den essentiellen Social Media Mix der deutschen Szene recht gut zu spiegeln.

Doch sich lediglich auf "fremde" Kanäle zu verlassen, birgt auch Risiken. So sinken beispielsweise die organischen Reichweiten der Facebook-Seiten beständig, weshalb Unternehmen diese Reichweiten teuer zukaufen müssen, z.B. über Sponsored Posts oder Facebook Ads. Zur gleichen Zeit hat Facebook die Datenhoheit und kann diese für andere Werbetreibende nutzbar machen. Facebook monetarisiert auf diese Weise die Plattform und verdient sein Geld - ein schlaues Geschäftsmodell. Insgesamt ergeben sich dadurch für Unternehmen große Abhängigkeiten gegenüber den etablierten Plattformen. Ich plädiere deshalb schon seit geraumer Zeit für mindestens einen eigenen Kanal im Social Media Mix, etwa eine hauseigene Community.

Natürlich sind nicht alle soziodemografischen Gruppen auf allen Kanälen gleich vertreten. Hier lohnt eine gründliche Analyse, bevor man aktiv wird. Dabei sollte der Fokus allerdings weniger auf einem speziellen Netzwerk liegen, sondern darauf, wo sich Menschen zu einem bestimmten Thema austauschen. Hier geht es also um die um die Frage, wo man die Kunden in der Customer Journey abholen und welche Erlebniswelt man ihnen dort bieten kann. Dieser Ort des Austauschs kann eine Facebook-Gruppe sein, aber ebenso ein Twitter-Hashtag, ein klassisches Forum oder eben eine Community. Das hängt ganz vom Thema ab. Gibt es diesen Ort bisher nicht, ist es – insbesondere für unternehmerisch denkende Kulturschaffende - der richtige Zeitpunkt diesen aufzubauen. Interessant in diesem Zusammenhang ist das Beispiel 1 zur x-working Community weiter unten.

Zur Bedeutung eigener Communitys

Mehr und mehr Organisationen, immerhin 34% der Befragten in unserer Studie, betreiben zwischenzeitlich eine hauseigene Community. Dafür gibt es gute Gründe: Organisationen können auf diesen Plattformen selbst entscheiden, welche Interaktionsformate angeboten werden, sie können ihre Community-Mitglieder direkt kontaktieren und auch die Community-Daten nutzbar machen, z.B. für das bessere Verständnis von Kundeninteressen und -bedürfnissen. Dadurch machen sie sich ebenfalls weniger abhängig von schnell wechselnden Trends und Plattformen im Bereich Social Media. Bei Unternehmen, die eine Community in Kombination mit einem Online Shop betreiben, geben aktive und besser vernetzte Community-Mitglieder deutlich mehr Geld aus, wie eine aktuelle

Studie zeigt. Nicht zuletzt verstärkt eine Community spürbar den Fußabdruck eines Unternehmens im Internet, so dass die eigenen Inhalte und Produkte besser und schneller gefunden werden.

Beim Blättern in der März-Ausgabe des KM Magazins zum Thema Big Data stieß ich auf den Beitrag von Dr. Jochen Schlosser, der sich zur Situation im Kulturbetrieb wie folgt äußerte: "Heute erhalten die Interessierten auf den digitalen Präsenzen der Kulturbetriebe häufig nur die Öffnungszeiten und weitestgehend statische Informationen über den jeweiligen Künstler oder die Ausstellung. Brauchen BesucherInnen das? Ja, aber: Sie möchten auch beraten und informiert werden." Was derzeit fehlt, ist "eine Plattform zur Exploration und zur Interaktion mit den Angeboten des Kunstbetriebs". Genau darum geht es im Community Management. Diese Plattform zu schaffen und auf dieser eine lebendige Gemeinschaft von Gleichgesinnten zu kultivieren.

Meiner Erfahrung nach sind folgende Schritte sind notwendig, um eine hauseigene Community erfolgreich aufzubauen:

1. Community-Strategie

Bei der Community-Strategie geht es um die Bestimmung der Zielsetzung für eine Community. Hier gibt es eine Reihe von möglichen Szenarien: die Steigerung der Markenbekanntheit einer Organisation, die Gewinnung und Bindung bestehender Kunden oder verbesserter Kundenservice sind dabei häufige, aber nicht alle Zielsetzungen. Jede Community besteht aus drei Säulen: 1) Themen, 2) Menschen, und 3) Interaktionsformaten. Diese drei Säulen müssen miteinander in Einklang gebracht werden. Insgesamt gilt, dass die Community in der relevanten Zielgruppe ein relevantes Thema online besetzen und Austausch durch Interaktionsformate fördern muss. Nicht jedes Theater muss also eine eigene Kultur-Community in die Welt setzen, sondern sollte sich die eigene Nische sauber erarbeiten, auch und gerade unter Berücksichtigung des digitalen Wettbewerbs. Ein gutes Beispiel ist hier die Leipziger Buchmesse, die sich zum Beispiel explizit auf ihr Kernpublikum, Autoren, konzentriert (siehe Beispiel 2 unten).



2. Community Marketing

Ist der Ort für den Austausch identifiziert, gilt es die Community groß bzw. bekannt zu machen. Dabei sind zwei Stoßrichtungen entscheiden: 1) Generierung von Traffic auf die Community und 2) Aktivierung der Nutzer in der Community. Hier ist eine Mischung aus Systematik und kreativem Denken gefragt. In der Regel kann eine Community über das Bestandsmarketing mit beworben werden, also z.B. über die eigene Website, den bestehenden Newsletter, Social Media Kanäle usw.

Dies ist oft ein kostengünstiger Weg. Darüber hinaus gilt es aber auch strategische Partner, z.B. Medienpartner oder Sponsoren, zu aktivieren. Nicht zuletzt lässt sich die Community auch über die Interaktionsformate vermarkten. Hier eignen sich besonders jene Formate, die eine geringe Mitmachhürde aufweisen und leicht geteilt werden können, z.B. Fotowettbewerbe. Das Community Marketing wird häufig vernachlässigt oder es fehlen die entsprechenden Ressourcen, deshalb ist eine systematische Planung inklusive konkreter Meilensteine für das Community-Wachstum unerlässlich.

3. Community Management

Das Community Management kümmert sich um die Belange der Community. Hier geht es bspw. um das Anwerben neuer sowie die Bindung bestehender Mitglieder, das Setzen von Anreizen zur Mitwirkung und die Förderung des allgemeinen Engagements. In der Regel gilt es hier auch Content-Pläne zu erarbeiten und die Zufuhr von frischen Inhalten sicherzustellen. Auch die Moderation fällt in das Aufgabengebiet des Community Managements. Sollte es also Streitigkeiten, destruktive Diskussionen oder Regelverstöße gegen die Community-Richtlinien geben, muss ein Moderator schlichtend eingreifen. Groß ist die Gefahr, dass sich kleine Dinge viral aufschaukeln, deshalb ist ein konstantes Monitoring der Community und zeitnahes Eingreifen enorm wichtig. Zu guter Letzt ist die Erfolgsmessung der Aktivitäten in der Community zu nennen, denn auch die kommunikativen Maßnahmen müssen ausgewertet werden. Hier schließt sich der Kreis zur Community-Strategie.

Community Management: Nicht nur ein Marketingthema

Zwischenzeitlich gibt es in vielen Unternehmen sogenannte Digitalisierungsinitiativen, die oftmals direkt vom Vorstand bzw. der Geschäftsführung getrieben sind. Customer Experience ist dabei nachweislich einer der zentralen Treiber für die Auswahl eines Digitalisierungsprojektes. Da Communitys, wie oben erwähnt, einen solchen Erlebnisraum darstellen, überrascht es nicht, dass immerhin ein Zehntel der Befragten in der BVCM- Studie angibt, direkt dem Vorstand oder der Geschäftsführung zugeordnet zu sein. Dadurch wird besser sichtbar, dass das Thema Community Management eben nicht nur ein Marketingthema ist, sondern sich in die breitere Debatte zur Digitalisierung und Digitalen Transformation einordnet.

Beispiele für Communitys im Kulturbereich

Beispiel 1: x-working Community und Magazin für Kunst & Kultur

x-working steht für NET-working und ist ein internationales Netzwerk für Künstler und Kulturschaffende in den Bereichen Traditionelle Kunst, Modern Art, Digitale Kunst und Darstellende Kunst. Künstler können in der Community ein Profil einrichten, Fotos oder Videos posten und haben eine Pinnwand, auf der sie ihre Werke präsentieren können. Sie können sich so untereinander vernetzen und auch neue Aufträge generieren. Es haben sich bereits zahlreiche Nutzer weltweit auf der Plattform angemeldet. Erweitert wird das Angebot der Vernetzung durch ein integriertes Online-Magazin, welches über aktuelle Trends und Veranstaltungen berichtet sowie Interviews mit Künstlern veröffentlicht. Zu der Zielgruppe der Online-Community zählen aktive Künstler, passive Künstler, deren Fans, Kunstexperten, Event-Manager und Hersteller von Werkzeugen für den künstlerischen Schaffensprozess. Die Organisationsform der Community ist eine GmbH, deren Geschäftsführerin Sonja Bachmann ist.

Link: https://www.x-working.com/

Beispiel 2: Autoren-Community der Leipziger Buchmesse

Die Aufgabe der Leipziger Buchmesse ist es, die Literaturvermittlung in jeder Hinsicht zu stärken. Die Buchmesse erreicht dies traditionell mit Hilfe ihres vielfältigen Autorenprogramms während der viertägigen Messelaufzeit. Mit einer virtuellen Autorengemeinschaft will die Messe nun an einer engeren Verzahnung der Online- und Offline-Welt arbeiten. Die Community richtet sich vorrangig an Autoren, aber auch an Blogger und Zeichner. Ein Foto-Wettbewerb lieferte kürzlich den Auftakt für die Community. Autorinnen und Autoren sollten dazu ein Selfie mit ihrem Buch vor ihrem Buchregal aufnehmen, ein so genanntes "Autoren-Shelfie". Über 600 Personen registrierten sich im Rahmen des Wettbewerbs, mehr als 200 kreative Beiträge wurden eingereicht, welche wiederum mehr als 25.000 Bewertungen erhielten. Ziel für einen möglichen Ausbau der Community wäre es, den Autoren zu helfen sich zu vernetzen, ihre Werke zu präsentieren und eine Schnittstelle zu den Lesern zu schaffen. Dadurch ist die Community auch für Aussteller der Buchmesse interessant. Im besten Falle entstünden durch die Community völlig neue, ganzjährige Erlösmodelle, die es im klassischen Messegeschäft derzeit noch nicht gibt.

Link: https://community.leipziger-buchmesse.de/

Beispiel 3: Die PASCH-net Communitys

PASCH steht für die Initiative "Schulen: Partner der Zukunft". Sie vernetzt weltweit mehr als 1.800 Schulen, an denen Deutsch einen besonders hohen Stellenwert hat. PASCH ist eine Initiative des Auswärtigen Amtes in Zusammenarbeit mit der Zentralstelle für das Auslandsschulwesen (ZfA), dem Goethe-Institut (GI), dem Deutschen Akademischen Austauschdienst (DAAD) und dem Pädagogischen Austauschdienst (PAD) der Kultusministerkonferenz. Zwei wichtige Komponenten der PASCH Initiative sind eine Lehrer- und eine Schüler-Community. In der Lehrer-Community können sich diese mit Kolleginnen und Kollegen weltweit zu Fragen des Unterrichts austauschen oder gemeinsam Ideen für Projekte finden. Die Schüler-Community bietet verschiedene Aktionen, Projekte und Wettbewerbe, an denen sich Schülerinnen und Schüler aktiv beteiligen können. Schüler können hier zum Beispiel an der Diskussion des Monats teilnehmen, Texte schreiben, Filme drehen, Podcasts produzieren oder Fotos einstellen.

Link: http://www.pasch-net.de/de/hil/nbp/3357938.html

Literatur

Ellermann, B., Enke, S., Laub, T., Lämmer, S., Schnurr, J.-M., Wagner, D. 2016. *Social-Media- und Community-Management in 2016*. Nordkirchen: Bundesverband Community Management e. V. für digitale Kommunikation und Social Media.

Manchanda, P., Packard, G., & Pattabhiramaiah, A. 2015. Social Dollars: The Economic Impact of Customer Participation in a Firm-Sponsored Online Customer Community. *Marketing Science*, 34(3), 367–387.

Neumeier, A. 2017. Wert der Digitalisierung – Erfolgreiche Auswahl von Digitalisierungsprojekten. *HMD Praxis der Wirtschaftsinformatik*.

Wagner, D., Schnurr, J.-M., Enke, S., & Ellermann, B. 2016. Auf dem Weg zur vernetzten Organisation: Ein Plädoyer für professionelles Community Management in der digitalen Transformation. In A. Rossmann, M. Besch, & G. Stei (Eds.), *Enterprise Social Networks*: 41-60. Wiesbaden: Springer.

Weitere, über den Beitrag hinausgehende, Literaturempfehlungen:

Baldus, B. J., Voorhees, C., & Calantone, R. 2015. Online brand community engagement: Scale development and validation. *Journal of Business Research*, 68(5), 978–985.

Kraut, R. E., & Resnick, P. 2011. *Building Successful Online Communities: Evidence-Based Social Design*. Cambridge, MA: MIT Press.

Popp, B. 2016. Brand Communities: Grundidee, Konzept und empirische Befunde. In F.-R. Esch (Ed.), *Handbuch Markenführung* (pp. 1–15). Springer Fachmedien Wiesbaden.

Oestreicher-Singer, G., & Zalmanson, L. 2013. Content or Community? A Digital Business Strategy for Content Providers in the Social Age. *MIS Quarterly*, 37(2): 591–616.

Wagner, D., Wagner, H.-T., & Ellermann, B. 2016. Online Communities als Quelle von Ideen und Innovationen. *Ideen- und Innovationsmanagement*, 1: 7-11.

Wagner, D., Wenzel, M., Wagner, H.-T., & Koch, J. Forthcoming. Making strategic use of online communities. *Journal of Business Strategy*.